

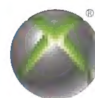
Get the strategy guide
primagames.com®

Guide de stratégie
disponible
primagames.com®

0908 Part No. X14-95664-01 AW



Microsoft game studios



XBOX 360

LIVE

BANJO-KAZOOIE
NUTS & BOLTS
ÉCROUS ET BOULONS



⚠ **WARNING** Before playing this game, read the Xbox 360® Instruction Manual and any peripheral manuals for important safety and health information. Keep all manuals for future reference. For replacement manuals, see **www.xbox.com/support** or call Xbox Customer Support.

Important Health Warning About Playing Video Games

Photosensitive Seizures
A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions: Sit farther from the screen; use a smaller screen; play in a well-lit room; and do not play when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

ESRB Game Ratings

The Entertainment Software Rating Board (ESRB) ratings are designed to provide consumers, especially parents, with concise, impartial guidance about the age-appropriateness and content of computer and video games. This information can help consumers make informed purchase decisions about which games they deem suitable for their children and families.

ESRB ratings have two equal parts:

- **Rating Symbols** suggest age appropriateness for the game. These symbols appear on the front of virtually every game box available for retail sale or rental in the United States and Canada.
- **Content Descriptors** indicate elements in a game that may have triggered a particular rating and/or may be of interest or concern. The descriptors appear on the back of the box next to the rating symbol.



For more information, visit **www.ESRB.org**

WELCOME BACK, BANJO!

Bulked up a bit, haven't you? Gruntilda has returned, and she's up to no good (just a guess). Unfortunately, the Lord of Games (L.O.G.) has stripped Kazooie of all her moves, but he's equipped her for the challenges ahead with a sophisticated and powerful tool: a wrench. This wrench can be used to build vehicles, attack enemies, lift heavy objects, and activate various features found throughout the world.

Mumbo, now proprietor of Mumbo's Motors, can offer you the facilities to construct vehicles and meet your destiny head-on.

GAME BASICS

In *Banjo-Kazooie®: Nuts and Bolts*, you can custom-build vehicles and use them to compete in a variety of Jiggy Games, all while exploring several unique worlds.

Jiggies: You compete in Jiggy games to win Jiggies—jigsaw-puzzle-shaped tokens—which are used to unlock later Game Worlds.

Blueprints: You can save any vehicle you're working on at Mumbo's Motors as a blueprint. You can also purchase blueprints from Humba Wumba.

Parts: You can find parts in Mumbo Crates in Showdown Town, buy parts from Humba Wumba, or win parts in Jinjo Bingo.

SHOWDOWN TOWN

Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts takes place in Showdown Town and six unique Game Worlds. Showdown Town acts as a hub to the other worlds.

Mumbo's Motors: This is the garage where you use the parts you've acquired to build, paint, test, and save vehicles. This is also where you will find video guides to help you build vehicles.

The Trolley: This vehicle lets you cruise around between games and collect Game Globes, Mumbo's Crates, and Jiggies.

L.O.G.'s Video Game Factory: Visit L.O.G. at his factory to acquire Game Globes and to receive useful tips.

Game Globes and Plinths: Dispensed from L.O.G.'s factory, Game Globes activate the doors to new Game Worlds, which can then be opened with Jiggies. Transport a globe to a plinth to open doors into that Game World.

Jig-O-Vend: The Jiggies you win appear in the Jig-O-Vends in Showdown Town.

Jiggy Bank: After you've retrieved Jiggies from a Jig-O-Vend, carry them to the Jiggy Bank. Any Game World act door that displays the Bank number (or lower) will open automatically.

Boggy's Gym: You can work out to increase your speed, strength, and stamina. This makes you more capable in non-driving portions of the game.

Tourist Information Kiosk: Bottles the mole runs this counter, offering useful hints. Some are free, but the juicier tidbits will cost you.

Humba Wumba's Shop: Humba sells blueprints to use in Jiggy Games and parts that you can use at Mumbo's Motors to assemble powerful vehicles.

Police Station: Pikelet keeps the peace in Showdown Town. His crack team of incompetent weasels patrol Showdown Town ceaselessly. If they see you releasing Jiggies from a Jig-O-Vend, there will be trouble. Offer Pikelet some musical notes, and he and his officers will look the other way... for a while.

Lockups, Jinjos, and Minjos: Lockups contain falsely imprisoned Jinjos. After you've talked to Pikelet, you can free the Jinjos from their lockups. Escort each Jinjo to its house, and you will be rewarded.

There are also Minjos in Showdown Town. Capture them, take them to an empty lockup, and Pikelet will give you a reward.

Warp pads: Use warp pads to teleport between two locations instantaneously. You can only teleport to a warp pad you have already activated by walking across or driving your trolley onto it.

Musical Notes: Musical notes, in Gold, Silver, and Bronze, are the currency in Showdown Town. They can be won in games, as well as collected in Showdown Town and Game Worlds. Notes can be used to buy new parts and blueprints to create and access more sophisticated vehicles, work out at the gym to increase your physical abilities, buy hints and Trapdoor Tower combinations, and bribe the police.

Trapdoor Towers: Mumbo crates containing some special or unique parts are found in these rather old-looking buildings. To open a Trapdoor Tower, you must first buy the combination from someone willing to sell it.

Wrench-It Bolts: Kazooie activates these mechanisms with her wrench. There are Wrench-It Bolts that dispense Jiggies from the Jig-O-Vends, as well as open lockups and more. To activate a Wrench-It Bolt, press Ⓧ and then rotate Ⓛ.

GAME SCREEN



BUILDING VEHICLES

All your vehicle blueprints are stored here.

- **LOAD VEHICLE** Loads a saved design, so you can modify the vehicle.
- **SAVE VEHICLE** Saves your current design as a blueprint.
- **DELETE VEHICLE** Removes those designs that were, er, a bit rubbish.
- **NEW VEHICLE** Clears the floor, so you can start fresh.
- **CHASSIS** Offers partly built vehicles as a foundation to get started on.
- **SEND BLUEPRINTS** Allows you to send other players your blueprints.
- **BLUEPRINT INBOX** Stores up to 10 blueprints received from others.
- **VIDEO GUIDES** Provides access to guides for building your vehicles.

Paint Shop: As you'd expect, this is where you can customize your vehicles with unique paint jobs. You should put on a smock before you get started.

Test-O-Track: Test your vehicles! In **Single Player** mode, press BACK to return to Mumbo's Motors. In **Multiplayer** mode, press BACK to hide the menu, and then press BACK again to make the menu reappear.



CONTROLLER

PROPERTY OF MUMBO'S MOTORS

 BANJO ON FOOT  BANJO IN VEHICLE

LEFT TRIGGER

 FLIP OBJECTS

 STOP/REVERSE

BOTH TRIGGERS

 HOVER (IN HELICOPTERS)

LEFT BUMPER

 CYCLE SELECTION (LEFT)

 LOOK BEHIND

LEFT STICK

 MOVE BANJO
PUSH OBJECTS
OPERATE WRENCH-IT BOLTS
BALANCE (TIGHTROPES ONLY)

 STEER

D-PAD

 ENTER MUMBO'S MOTORS (UP+HOLD)

 EDIT BUTTON ASSIGNMENTS FOR PARTS

BACK

EXIT TEST-O-TRACK
MULTIPLAYER REWIND (HOLD)

START

PAUSE MENU



RIGHT TRIGGER

 PICK UP AND CARRY OBJECTS (HOLD)

 ACCELERATE

RIGHT BUMPER

 CYCLE SELECTION (RIGHT)

 QUICK PART ATTACH
SELF RIGHT VEHICLE

Y BUTTON

 ENTER VEHICLE (PRESS)
SUMMON VEHICLE (HOLD)

 EXIT VEHICLE

B BUTTON

 MODIFY VEHICLE

 ACTIVATE PART

X BUTTON

 ATTACK
DIVE (UNDERWATER)
TALK/INTERACT
QUICK PART ATTACH (HOLD)

 ACTIVATE PART

A BUTTON

 JUMP/CLIMB/SWIM

 ACTIVATE PART

RIGHT STICK

CYCLE CAMERA VIEWS (CLICK)
FIRST PERSON (CLICK & HOLD)

GAME WORLDS

Each Game World, apart from Spiral Mountain, is split into different acts in which you play Jiggy games. The Game Worlds are: Nutty Acres, LOGBOX 720, Banjoland, Jiggosseum, Terrarium of Terror, and Spiral Mountain.

GAMES

Speak to the Game Host in the Game World to review objectives and the **Game Style** (see below) chosen by L.O.G., choose a vehicle to play in the game, or access Mumbo's Motors to create a new vehicle.

- **PLAYER'S CHOICE** You can use any vehicle you own.
- **L.O.G.'S CHOICE** The Jiggy game must be played using a specific pre-made vehicle as specified by L.O.G.

Each Jiggy game has three possible rewards—Musical Notes, a Jiggy, or the T.T. Trophy (four T.T. Trophies net you an extra Jiggy).

JINJO CHALLENGES AND JINJO BINGO

Each Game World contains several Jinjos, each with a special game called a Jinjo Challenge. For each win, you receive a Jinjo Bingo Token. Take the token to King Jingaling's Bingo Palace and use it to play Jinjo Bingo!

REPLAYS AND PHOTOS

At the end of a game, you can view and save a replay of your performance. To share a replay with a Friend, press START to access the **Pause** menu, select **Photos and Replays**, select **Open Cinema**, select **My Replays**, highlight the replay you want to share, and then press Y.

To take a photo, press START to access the **Pause** menu, select **Photos and Replays**, and then select **Take Photo**. Use L and R to position the camera, and press A to take the picture. To view saved photos, select **Photo Album** on the **Photos and Replays** tab of the **Pause** menu.

MULTIPLAYER

You can play *Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts* with (or against) friends, either over Xbox LIVE or locally on the same Xbox 360® console. To start a multiplayer game, select **Multiplayer** on the **Main Menu**.

LOCAL PLAY

Practice multiplayer events solo, or play cooperatively using split screen.

XBOX LIVE®

Up to eight players can play against each other on teams or in a free-for-all.

MATCH CHOICE

Play a **Ranked Match** (you are matched against players of similar skill) or a **Player Match** (you can play anyone). To play a game with members of your own party only, select **Play a Game With My Party**. You can also play a series of connected matches (a league) by selecting **Play a League With My Party**.

MATCH RULES

CHOICE OF VEHICLES Choose whether to allow all vehicles or L.O.G.'s vehicles only. Select **I Don't Mind** to let the game decide.

TEAM OR SOLO PLAY Solo play is a free-for-all with no teams. Team play creates two teams which compete against each other. Select **I Don't Mind** if you don't have a strong feeling either way.

LOCK/UNLOCK BLUEPRINT

You can unlock the blueprint of your vehicle so other players can copy it to their **Vehicle Database**. To lock or unlock your blueprint on the **Party** screen, press A. To copy a blueprint, enter the car park, approach a vehicle, and press B to take its picture.

LIMITED WARRANTY FOR YOUR COPY OF XBOX GAME SOFTWARE ("GAME") ACQUIRED IN THE UNITED STATES OR CANADA

WARRANTY

Microsoft Corporation ("Microsoft") warrants to you, the original purchaser of the Game, that this Game will perform substantially as described in the accompanying manual for a period of 90 days from the date of first purchase. If you discover a problem with the Game covered by this warranty within the 90-day period, your retailer will repair or replace the Game at its option, free of charge, according to the process identified below. This limited warranty: (a) does not apply if the Game is used in a business or for a commercial purpose; and (b) is void if any difficulties with the Game are related to accident, abuse, virus or misapplication.

RETURNS WITHIN 90-DAY PERIOD

Warranty claims should be made to your retailer. Return the Game to your retailer along with a copy of the original sales receipt and an explanation of the difficulty you are experiencing with the Game. At its option, the retailer will either repair or replace the Game. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or 30 days from receipt, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive your direct (but no other) damages incurred in reasonable reliance but only up to the amount of the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or limited damages) is your exclusive remedy.

LIMITATIONS

This limited warranty is in place of all other express or statutory warranties, conditions or duties and no others of any nature are made or shall be binding on Microsoft, its retailers or suppliers. Any implied warranties applicable to this Game or the media in which it is contained are limited to the 90-day period described above. TO THE FULL EXTENT ALLOWED BY LAW, NEITHER MICROSOFT, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS ARE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, PUNITIVE, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME. THE FOREGOING APPLIES EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some states/jurisdictions do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have other rights that vary from state/jurisdiction to state/jurisdiction.

For questions regarding this warranty contact your retailer or Microsoft at:

Xbox Product Registration
Microsoft Corporation
One Microsoft Way
Redmond, WA 98052-9953 USA

In the U.S. or Canada, call 1-800-4MY-XBOX. TTY users: 1-866-740-XBOX.

AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu, veuillez lire le manuel d'utilisation Xbox 360MD ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et à la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement. Pour obtenir des manuels de remplacement, veuillez consulter **www.xbox.com/support** ou appeler le service clientèle Xbox.

Avis important sur la santé des personnes jouant aux jeux vidéo

Crises d'épilepsie photosensible

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certains effets visuels, notamment les lumières ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie photosensible, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute ou à un choc avec des objets avoisinants.

Cessez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus: les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Pour réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible, il est préférable de prendre les précautions suivantes: s'asseoir à une distance éloignée de l'écran, utiliser un écran de petite taille, jouer dans une pièce bien éclairée et éviter de jouer en cas de somnolence ou de fatigue.

Si vous, ou un membre de votre famille, avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Classifications ESRB pour les jeux

Les classifications de l'Entertainment Software Rating Board (ESRB) sont conçues pour fournir aux consommateurs, aux parents en particulier, des conseils objectifs et clairs au sujet de l'âge approprié et du contenu des jeux informatiques et des jeux vidéo. Ces informations permettent aux consommateurs d'acheter les jeux qu'ils considèrent appropriés pour leurs enfants et leurs familles en toute connaissance de cause.

Les classifications ESRB se divisent en deux parties égales:

- **Les symboles de classification** suggèrent l'âge approprié pour le jeu. Ces symboles apparaissent sur quasiment chaque boîte de jeu disponible à la vente ou à la location aux États-Unis et au Canada.
- **Les descriptions de contenu** indiquent quels éléments du jeu pourraient avoir influencé une telle classification et/ou pourraient être sources d'intérêt ou d'inquiétude. Ces descriptions apparaissent au dos de la boîte près du symbole de classification.



Pour plus d'informations, consultez le site **www.ESRB.org**.

BIENVENUE, BANJO!

On a un peu forci, non? Gruntilda est de retour... et elle va encore faire des siennes! (Je suppose...) Malheureusement, le Lord of Games (ou L.O.G.) a privé Kazooie de toutes ses techniques. Pour compenser, il l'a équipée pour les défis à venir avec l'outil le plus sophistiqué et le plus redoutable jamais créé : une clé. Cette clé peut être utilisée pour construire des véhicules, attaquer des ennemis, soulever des objets lourds et activer de nombreuses fonctionnalités à l'intérieur des mondes.

Mumbo, désormais heureux propriétaire du garage Mumbo's Motors, te fournira tout l'équipement nécessaire à la construction de tes véhicules.

BASES DU JEU

Dans *Banjo-Kazooie®: Nuts and Bolts*, tu peux construire des véhicules personnalisés et les utiliser pour participer à tout un tas de mini-jeux fantastiques, le tout en explorant plusieurs mondes inédits.

Pièces de puzzle : tu participes à des Jiggy games (mini-jeux) pour remporter des Jiggies (pièces de puzzle), les récompenses qui servent à déverrouiller les Game Worlds (mondes de jeu).

Plans : tu peux sauvegarder sous forme de plan tous les véhicules que tu bricoles à Mumbo's Motors. Tu peux aussi acheter des plans à Humba Wumba.

Éléments de véhicule : tu trouveras des éléments dans les caisses de Mumbo disséminées un peu partout dans Showdown Town. Tu peux également acheter des éléments à Humba Wumba ou en gagner au Bingo Jinjo.

SHOWDOWN TOWN

Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts se déroule à Showdown Town et dans six mondes de jeu inédits. Showdown Town est le monde-passerelle qui permet d'accéder aux autres mondes.

Mumbo's Motors : voici le garage où tu utilises les éléments récupérés pour construire, peindre, tester et sauvegarder des véhicules. C'est également ici que tu trouveras des guides vidéo qui t'aideront dans la construction.

Le chariot : ce véhicule te permet de te balader entre les jeux ainsi que de rassembler les Globes de jeu, les caisses de Mumbo et les pièces de puzzle.

L'usine de jeux vidéo du L.O.G. : rends visite au L.O.G. dans son usine pour acquérir des Globes de jeu et recevoir des conseils utiles.

Globes de jeu et socles : Distribués depuis l'usine du L.O.G., les Globes de jeu activent les portes vers de nouveaux mondes de jeu, qui peuvent être ouvertes avec des pièces de puzzle. Transporte un Globe jusqu'à son socle pour ouvrir la porte du monde de jeu correspondant.

Jig-O-Vend : les pièces de puzzle que tu gagnes apparaissent dans les Jig-O-Vends de Showdown Town.

Jiggy Bank : après avoir retiré des pièces d'un Jig-O-Vend, apporte-les à la Jiggy Bank. Toutes les portes de monde affichant le nombre indiqué sur la Jiggy Bank (ou un nombre inférieur) s'ouvrent automatiquement.

Boggy's Gym : tu peux t'y entraîner pour améliorer ta vitesse, ta force et ton endurance. Cela te rendra plus performant dans les parties du jeu où tu n'as pas à piloter de véhicule.

Office de tourisme : il est géré par Bottles la taupe. Tu y trouveras des indices utiles : certains sont gratuits, mais les plus précieux te coûteront cher!

Humba Wumba's Shop : Humba vend des plans et des éléments que tu peux utiliser à Mumbo's Motors pour construire des véhicules puissants.

Poste de police : Pikelet fait régner l'ordre à Showdown Town. L'équipe de choc de Pikelet, un ramassis d'incompétents sournois, patrouille sans cesse dans Showdown Town. S'ils te voient récupérer des pièces de puzzle à un Jig-O-Vend, ça ira mal pour toi! Si tu offres des notes de musique à Pikelet et à ses acolytes, ils détourneront le regard... pendant quelque temps.

Cellules, Jinjos et Minjos : ces cellules retiennent des Jinjos emprisonnés à tort. Après avoir parlé à Pikelet, tu peux faire sortir les Jinjos de leur cellule. Escorte chaque Jinjo jusqu'à sa maison et tu seras récompensé!

Il y a aussi des Minjos à Showdown Town... Capture-les et apporte-les jusqu'à une cellule vide pour que Pikelet te récompense.

Socles de téléportation : utilise les socles de téléportation pour te déplacer instantanément d'un endroit à un autre. Tu ne peux te téléporter que vers un socle que tu as déjà activé en montant dessus, à pattes ou à bord de ton chariot.

Notes de musique : les notes de musique en or, argent et bronze sont la monnaie de Showdown Town. Tu peux en gagner avec les mini-jeux et en récupérer à Showdown Town ainsi que dans les mondes de jeu. Les notes peuvent servir à acheter de nouveaux éléments et plans pour créer des véhicules plus sophistiqués, t'entraîner à la gym pour augmenter tes capacités physiques, acheter des indices et les combinaisons des donjons fortifiés, et soudoyer les policiers.

Donjons fortifiés : les caisses de Mumbo renfermant des éléments spéciaux ou uniques se trouvent dans ces bâtiments à l'air ancien. Pour ouvrir un donjon fortifié, tu dois d'abord acheter la combinaison à quelqu'un désireux de te la vendre.

Wrench-It Bolts (Boulons à clé) : Kazooie active ces mécanismes à l'aide de sa clé. Les boulons à clé servent à retirer des pièces de puzzle des Jig-O-Vends ainsi qu'à ouvrir les cellules et plus encore. Pour activer un boulon à clé, appuie sur Ⓧ et fais tourner L.



MANETTE

PROPRIÉTÉ DE MUMBO'S MOTORS

 BANJO À PIED  BANJO EN VÉHICULE

GÂCHETTE GAUCHE

- À pied : RETOURNER DES OBJETS
- En véhicule : STOP/MARCHE ARRIÈRE

LES 2 GÂCHETTES

- En véhicule : SUR PLACE (EN HÉLICOPTÈRE)

GÂCHETTE HAUTE GAUCHE

- À pied : DÉFILER SÉLECTION (GAUCHE)
- En véhicule : REGARDER DERRIÈRE

STICK ANALOGIQUE GAUCHE

- À pied : DÉPLACER BANJO, POUSSER OBJETS, ACTIONNER BOULONS À CLÉ, ÉQUILIBRE
- En véhicule : DIRIGER

BMD

- À pied : ENTRER DANS MUMBO'S MOTORS (APPUYER LONGUEMENT SUR HAUT)
- En véhicule : MODIFIER CONFIG. TOUCHES (ÉLÉMENTS)

BACK

QUITTER TEST-O-TRACK
REMBOBINAGE MULTIJOUEUR (APPUYER LONGUEMENT)

START

MENU PAUSE



GÂCHETTE DROITE

- À pied : RAMASSER ET PORTER DES OBJETS (APPUYER LONGUEMENT)
- En véhicule : ACCÉLÉRER

GÂCHETTE HAUTE DROITE

- À pied : DÉFILER SÉLECTION (DROITE)
- En véhicule : ASSEMBLAGE ÉLÉMENT RAPIDE, CHOIX VÉHICULE AUTO

TOUCHE Y

- À pied : MONTER VÉHICULE (APPUYER) APPELER VÉHICULE (APPUYER LONGUEMENT)
- En véhicule : DESCENDRE VÉHICULE

TOUCHE B

- À pied : MODIFIER VÉHICULE
- En véhicule : ACTIVER ÉLÉMENT

TOUCHE X

- À pied : ATTAQUER, PLONGER (SOUS L'EAU), PARLER/INTERAGIR, ASSEMBL. ÉLÉM. RAPIDE (APPUYER LONGUEMENT)
- En véhicule : ACTIVER ÉLÉMENT

TOUCHE A

- À pied : SAUTER/GRIMPER/NAGER
- En véhicule : ACTIVER ÉLÉMENT

STICK ANALOGIQUE DROIT

CHANGER VUE CAMÉRA (APPUYER)
VUE SUBJECTIVE (APPUYER LONGUEMENT)

ÉCRAN DE JEU



CONSTRUIRE DES VÉHICULES

Tous tes plans de véhicule sont stockés ici.

- **LOAD VEHICLE (CHARGER VÉHICULE)** Charge une création sauvegardée pouvant être modifiée.
- **SAVE VEHICLE (SAUVEGARDER VÉHICULE)** Sauvegarde ta création en cours sous forme de plan.
- **DELETE VEHICLE (SUPPRIMER VÉHICULE)** Efface les ébauches de créations qui, au fond, n'étaient pas si géniales...
- **NEW VEHICLE (NOUVEAU VÉHICULE)** On efface tout et on recommence!
- **CHASSIS (CHÂSSIS)** Construis des modèles à partir de véhicules préassemblés.
- **SEND BLUEPRINTS (ENVOYER PLANS)** Envoie tes plans à d'autres joueurs.
- **BLUEPRINT INBOX (RÉCEPTION DES PLANS)** Stocke jusqu'à 10 plans reçus d'autres joueurs.
- **VIDEO GUIDES (GUIDES VIDÉO)** Accède à des guides qui t'aideront à créer tes véhicules.

Paint Shop (Atelier de peinture) : comme tu t'en doutes, c'est ici que tu peux personnaliser tes véhicules avec des peintures uniques. Tu ferais bien d'enfiler une blouse avant de t'y mettre!

Test-O-Track (Piste d'essai) : teste tes véhicules! En mode **Single Player (Un joueur)**, appuie sur BACK pour revenir à Mumbo's Motors. En mode **Multiplayer (Multijoueur)**, appuie sur BACK pour masquer le menu et appuie à nouveau sur BACK pour le faire réapparaître.

MONDES DE JEU

À l'exception de Spiral Mountain, chaque monde de jeu est divisé en différents chapitres dans lesquels tu peux jouer à divers mini-jeux. Les six mondes de jeu sont : Nutty Acres, LOGBOX 720, Banjoland, Jiggosseum, Terrarium of Terror et Spiral Mountain.

JEUX

Dans les mondes de jeu, parle avec l'hôte de chaque jeu pour connaître les objectifs et le **Style de jeu** (voir plus bas) choisi par L.O.G. Choisis ensuite un véhicule avec lequel jouer ou rends-toi à Mumbo's Motors pour en créer un nouveau.

- **PLAYER'S CHOICE (CHOIX DU JOUEUR)** Tu peux utiliser n'importe lequel de tes véhicules.
- **L.O.G.'S CHOICE (CHOIX DU L.O.G.)** Tu dois remporter le mini-jeu en utilisant le véhicule préassemblé choisi par L.O.G.

Pour chaque mini-jeu, il y a trois récompenses à gagner : des notes de musique, une pièce de puzzle et un trophée T.T. (si tu remportes quatre trophées T.T., tu reçois une pièce de puzzle supplémentaire).

DÉFIS JINJOS ET BINGO JINJO

Il y a 12 Jinjos dans chaque monde de jeu et chacun propose un jeu spécial appelé Jinjo Challenge (Défi Jinjo). Tu reçois un Jinjo Bingo Token (jeton Jinjo) pour chaque défi Jinjo remporté. Apporte tes jetons à King Jingaling's Bingo Palace (Palais du Bingo du Roi Jingaling) et utilise-les pour jouer au Jinjo Bingo (Bingo Jinjo)!

REPLAYS ET PHOTOS

À la fin de chaque jeu, tu peux visionner un replay de ta performance et le sauvegarder. Pour partager un replay avec un ami, appuie sur START pour accéder au menu **Pause**, sélectionne **Photos and Replays (Photos et replays)**, puis **Open Cinema (Ouvrir le cinéma)** et **My Replays (Mes replays)**. Mets ensuite en surbrillance le replay que tu souhaites partager et appuie sur Y.

Pour prendre une photo, appuie sur START pour accéder au menu **Pause**, puis sélectionne **Photos and Replays (Photos et replays)** et **Take Photo (Prendre une photo)**. Utilise L et R pour positionner l'appareil photo, puis appuie sur A pour prendre une photo. Pour afficher tes photos sauvegardées, sélectionne **Photo Album (Album photo)** sur l'onglet **Photos and Replays (Photos et replays)** du menu **Pause**.

MULTIJOUEUR

Tu peux jouer à *Banjo-Kazooie: Nuts and Bolts* avec (ou contre) tes amis, en ligne via Xbox LIVE ou en local sur une même console Xbox 360®. Pour démarrer une partie multijoueur, sélectionne **Multiplayer (Multijoueur)** dans le **Main Menu (menu principal)**.

JEU LOCAL

Entraîne-toi en solo sur les défis multijoueur ou joue en coopératif en écran partagé.

XBOX LIVE®

Jusqu'à huit joueurs peuvent jouer les uns contre les autres en équipes ou en chacun pour soi.

CHOIX D'UNE PARTIE

Tu as le choix entre jouer contre des **joueurs de même niveau (Ranked Match)**, ou faire une **Mise en relation (Player Match)** dans laquelle tu peux te mesurer à qui tu le souhaites. Pour jouer à un jeu avec les membres de ton groupe uniquement, sélectionne **Play a Game With My Party (Jouer une partie avec mon groupe)**. Tu as également la possibilité de jouer une série de parties successives (un «tournoi») en sélectionnant **Play a League With My Party (Jouer un tournoi avec mon groupe)**.

RÈGLES DE LA PARTIE

CHOIX DES VÉHICULES Choisis d'autoriser tous les véhicules ou uniquement ceux du L.O.G. Sélectionne **I Don't Mind (Ça m'est égal)** pour laisser le jeu décider.

JOUER EN MODE TEAM (ÉQUIPE) OU SOLO Le mode Solo est un chacun pour soi sans équipes. Le mode Team (Équipe) crée deux équipes qui s'affronteront. Sélectionne **I Don't Mind (Ça m'est égal)** si tu n'es pas plus attiré par l'un que par l'autre.

VERROUILLER/DÉVERROUILLER UN PLAN

Tu peux déverrouiller le plan de ton véhicule pour permettre à d'autres joueurs de le copier et de l'ajouter à leur **Vehicle Database (base de données de véhicules)**. Pour verrouiller ou déverrouiller ton plan sur l'écran **Party (Groupe)**, appuie sur Ⓐ.
Pour copier un plan, entre dans le parking, approche d'un véhicule et appuie sur Ⓑ pour le prendre en photo.








MOTORS


GYM







XBOX CUSTOMER SUPPORT

Technical support is available seven days a week including holidays.

- In the U.S. or Canada, call 1-800-4MY-XBOX.
  TTY users: 1-866-740-XBOX.
- In Mexico, call 001-866-745-83-12.
  TTY users: 001-866-251-26-21.
- In Colombia, call 01-800-912-1830.

For more information, visit us on the Web at **www.xbox.com**



SUPPORT TECHNIQUE

Le Support technique est disponible 7 jours sur 7, jours fériés compris.

- Aux États-Unis ou au Canada, appelez le 1-800-4MY-XBOX.
  Utilisateurs ATS: 1-866-740-XBOX.
- Au Mexique, appelez le 001-866-745-83-12.
  Utilisateurs ATS: 001-866-251-26-21.
- En Colombie, appelez le numéro gratuit 01-800-912-1830.
- Au Chili, appelez le numéro gratuit 1230-020-6001.
- Au Brésil, appelez le numéro gratuit 0800 888 4081.

Pour davantage de renseignements,
rendez-nous visite sur le site **www.xbox.com**

